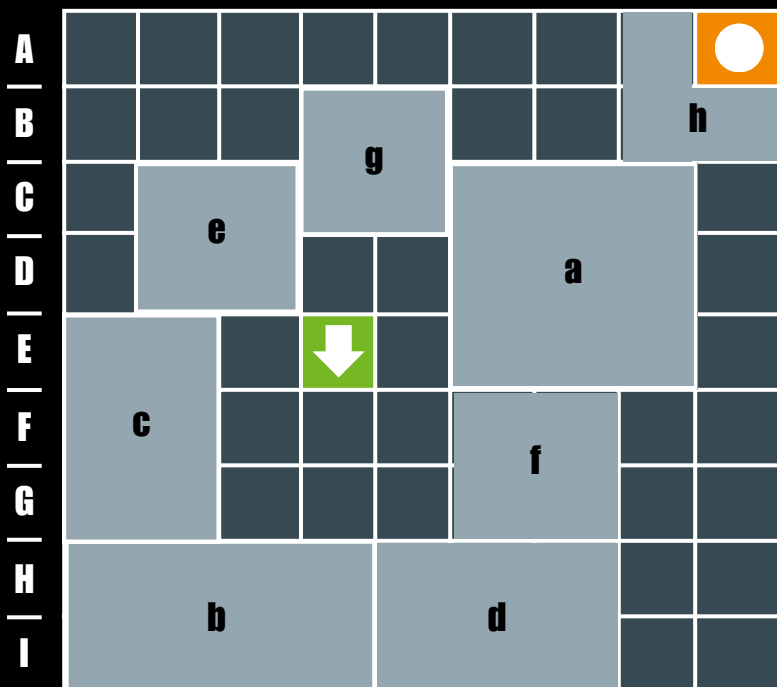


DER FREISTEHENDE AUSGANG

schwer

In diesem Szenario liegt der Ausgang nicht an einem Plateau an.



4

Code-Chips: 4 Code-Chips werden auf die übliche Weise eingespielt.

10

Wasser: 10 Wasserplättchen werden auf die übliche Weise eingespielt.

14

Karten: 4 x Code-Chip- + 10 x Wasser-Koordinaten zufällig ablegen. Wird ein Code-Chip oder Wasserplättchen auf dem Startfeld der Figur oder auf dem Ausgang platziert, wird stattdessen eine Ersatzkarte gezogen.